***SPRAWOZDANIE 2***

**Zajęcia:** Grafika komputerowa

**Prowadzący:**

prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

**Laboratorium:** Grafika Komputerowa 18.04.2020 ​ **Temat:** ​Grafika 2D z użyciem HTML Canvas

Sebastian Pierog

Informatyka I stopień, stacjonarne, 4 semestr, Gr.1b

**Polecenie:**

**a)** Narysować obraz zgodnie z wariantem zadania (używając zarówno standardowe jak i niestandardowe funkcje rysowania).

**b)** Stworzyć narzędzia pozwalające na wykonywanie czynności:

- "czyszczenie" canvasu - Clear button:

- dodanie jednego nowego koloru do elementu <select>. Implementować nowy kolor przez funkcję doMouseMove.

- opracowanie nowego narzędzia - rysowania szeregu wielokątów (zgodnie z wariantem zadania). Opcja ma być dostępna przez nowy element <select>.

**Wprowadzane dane: BRAK**

**Wykorzystane komendy:** Zadanie 1 i 2

**Link do zdalnego repozytorium (np. GitHub):**

**Wyniki działania:**





**Wnioski:**

Na podstawie otrzymanego wyniku można stwierdzić, że 2D graphics API umożliwia rysowanie prostych rysunków 2d, poprzez korzystanie z figur geometrycznych albo łączenia ze sobą linii, krzywych Beziera i łuków kołowych.